

大会要項

- 1 名称 第32回石川県少年フットサル大会(U-12)
- 2 主催 石川県少年フットサル大会実行委員会
- 3 主管 石川県少年サッカー連盟
- 4 後援 北國新聞社
- 5 協賛 スポーツデポ
- 6 期日 2015年1月17日(土)、18日(日)
- 7 会場 いしかわ総合スポーツセンター メインアリーナ(3面)、サブアリーナ(1面)
<http://www.ishikawa-spc.jp/>

8 趣旨

この大会は、フットサル競技の発展と育成を目指し、かつ、県内チームの交流を図るとともに、競技を通じて、少年たちの心身を鍛え、フェアプレー精神を養い、正しく強くそして創造力豊かな人間の育成を目的とする。

9 参加資格

- ① 2014年度石川県少年サッカー連盟に加盟したチームであること。
- ② 上記チームに所属する選手であること。
- ③ 引率者は当該チームを指導把握し、責任を負うことのできるものであること。
- ④ 選手は保護者の同意のある者に限る。
- ⑤ 参加者は、スポーツ安全協会に加入済みのこと。
- ⑥ ユニフォームは、異色のものを2色用意すること。

10 競技形式

- ① 参加チームをグループに分け予選リーグを行う。(参加68チーム16ブロック)
各グループ1位、2位チームは決勝トーナメントへ進出する。
- ② 予選リーグにおける順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。勝点は勝ち3、引分け1、負け0とする。
ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の順序により決定する。
(1) 当該チーム間の対戦成績 (2) 得失点差 (3) 総得点数 (4) 抽選
- ③ 試合時間; 予選リーグは12分(前後半6分)、決勝トーナメントは14分間(前後半7分)のランニングタイム。インターバルはベンチ交代に要する時間(約1分間)とする。
- ④ 試合の勝者を決する方法(競技時間内で勝敗が決しない場合)
(1) 予選リーグ; 引き分け
(2) 各トーナメント; PK 戦(3名)により決する。ただし、フレンドリー試合(勝負を決めなくてよい試合)は、引分けとする。PK 戦前のインターバルは1分間とする。

11 競技規定

大会実施年度の公益財団法人日本サッカー協会フットサル競技規則による。ただし、以

下の項目については本大会の規定を定める。

- ① ピッチサイズ;40mX20m。センターサークル半径 3m。
ペナルティーエリア 1/4 円ラインの半径 6m。ペナルティーマーク 6m、第 2:8m。
- ② 使用球 ;フットサル用ボール 3 号球、大会本部にて準備します。
- ③ 競技者の数
 - (1) 交代人数の数 ; フリー
 - (2) ベンチに入ることが出来る人数;(交代要員フリー、役員3名以内)
- ④ シューズ;靴底は紺色もしくは白色のシューズ(トレシューは認めない。)
- ⑤ スネ当て;必ず着用のこと。
- ⑥ 試合前に対戦する両チームの選手のフィールド及びキーパーユニフォームの色が同色の場合は、事前に協議の上、両チームで調整すること。本大会中に警告を2回受けた者は、次の1試合に出場できない。
- ⑤ 本大会中に退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については本大会の規律委員会で決定する。
- ⑥ 試合が一方のチームの事由により不成立の場合は0-5の処理をします。

12 参加申込(メール連絡)

- ① 参加申込書に記載する選手の人数は上限を設けない。
- ② 帯同審判を1名(記名)して下さい。
- ③ 参加チームは所定の申込用紙に必要事項を記載し11月18日(火)までに提出下さい。

13 ユニフォーム

- ① ユニフォーム(シャツ、ショーツ、ストッキング)は正の他に副として正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを各試合に必ず携行すること。(シャツの色は審判員が通常着用する黒色は不可)
- ② 選手番号は1から99までの整数とし0は認めない。ユニフォームへの広告は認めない。

14 表彰

決勝トーナメントの1位から4位までと各順位トーナメントの1・2位のチームを表彰する。

北國新聞社:賞状・メダル、石川県少年サッカー連盟:賞状・トロフィー

決勝トーナメント:優 勝:賞状、優勝旗(持ち回り)、メダル(16 個)、トロフィー。

準優勝・第3位:賞状、メダル(16 個)、トロフィー。

敢闘賞:トロフィー

順位トーナメント:優 勝・準優勝:賞状、トロフィー。

15 経費

- ① 参加料は、1チーム¥5,000(抽選会(12月6日(土))にて支払う。)
- ② その他、会場までの経費は参加チームの負担とする。

16 その他

いしかわ総合スポーツセンターの利用に際しては、指定管理者の指示に従ってください。